|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **本周起止日期** | 2019年10月28日-2019年11月3日 | **报告日期** | 2019年11月3日 |
| **项目及职位** | 《热血三国2》 | **报告人** | 林木锥 |

**一、本周工作情况**

1、本周工作内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **任务主题** | **状态说明** | **计划进度** | **完成进度** |
| r2洛阳试炼跨服排行榜同步到王图霸业 | 跨服排行榜内容同步完毕，已交由策划测试。 | 100% | 100% |
| r2怀旧服初始章节动画卡顿问题 | 动画卡顿具体缘由尚未知，通过开放直接查看结果接口避免卡顿时的无操作限制。 | 100% | 100% |
| 王图霸业玩家等级上限提升至200级 | 已安排好同步计划，实施工作尚未进行。等级提升涉及较多配置表修改，需配合策划同步修改。 | 100% | 20% |
| r2宝珠淬炼同步至王图霸业 | 已同步完服务端内容，但由于版本发布限制，需要回退同步内容。 | 100% | 0% |

2、本周解决的值得炫耀的点

3、本周出现的问题情况说明

(1)游戏服中的跨服对应client由于在main.cpp中没有同步对应的Scheduler,会导致跨服端不停的创建session,并在一段时间后(10秒)又删除session.

(2)r2怀旧服客户端斗将战播放卡顿问题,表现为在斗将战时有较大概率发生攻击回合动画的停止，实际动画播放系统功能正常(停止时仍有Idle动画，只是不进行回合攻击，致战斗结果无法显示)。经过测试和内外网运行的比较，在内网时有极低概率出现斗将战卡顿，推测可能外网的战斗资源加载有问题或客户端战斗系统中的状态量有问题(卡顿一次之后，有较大可能连续卡顿)。目前预先采用提供直接查看战斗结果的接口而不至于困顿导致游戏无法进行。

    4、本周Review代码问题汇总（如果有问题需要列出）

**二、下周工作规划**

1、下周工作计划

王图霸业同步：

等级上限200级

  2、下周其它安排（如请假等一些安排）  
**三、其它情况**

1.自己的状态总结

2、自己的工作心得体会